|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama : Andita Rizky Humama** | **Kelas** | **: 06TPLE010** |
| **Nim : 181011402340** | **Mata Kuliah** | **: Mobile Programming** |

JAWABAN UAS MOBILE PROGRAMMING!

1. **Pemrograman Mobile** adalah pemrograman yang ditujukan untuk pembuatan aplikasi diperangkat mobile. Banyak sekali platform mobile yang dapat kita coba diantaranya IOS, BB RIM, J2ME, OT MOBILE, Symbian, dan Android. Salah satunya yang sedang booming adalah Android mobile.
2. User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani system dengan pengguna *(user).* Tampilan UI dapat berupa bentuk warna, dan tulisan yang di desain semenarik mungkin. Secara sederhana UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna
3. API adalah singkatan dari antarmuka pemrograman aplikasi (Application Programming Interface). API memungkinkan produk atau layanan Anda berkomunikasi dengan produk dan layanan lain tanpa harus tahu bagaimana penerapannya. Fungsi API ini berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atay lintas platform.
4. ***native***adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik dan hanya dapat digunakan di platform tertentu. Aplikasi *native*bisa juga disebut aplikasi asli. ***hybrid***adalah aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman web dengan bantuan *software development kit*(SDK) *native*dari berbagai platform sistem operasi. API adalah singkatan dari antarmuka pemrograman aplikasi (Application Programming Interface). API memungkinkan produk atau layanan Anda berkomunikasi dengan produk dan layanan lain tanpa harus tahu bagaimana penerapannya. Fungsi API ini berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atay lintas platform.
5. Memungkinkan Anda untuk berkolaborasi dengan orang lain;

* Menyimpan dan mengawasi *repository*
* Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek;
* Berkomunikasi dengan sesama programmer
* Melacak bug dan memanajemen tugas. Hingga
* Menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.

1. 0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1. 4 times two is 8

4 times two four is 16

1. x 2 x 2 is 8
2. Class YourModel {

String yourVar; YourModel({this.yourVar});

YourModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) { yourVar = json[key'];

}

}

// example get data json from API

final response = await client.post(uri, body: bodyString);

// decode json

var responseJson = json.decode(response.body.toString());

// parsing json

final result = YourModel.fromJson(response);